

# REGLAMENTO

## TORNEO COPA “PONY MALTA”

Organizado por:



# REGLAMENTO-COPA PONY MALTA

## 1. MODALIDAD:

### FORMATO DEL TORNEO: Categorías Sub: 6-7-8-9-10

- Torneo todos contra todos o Fase de grupos.
- Semifinal
- Final – 3er y cuarto lugar.
- Modalidad 8 vs 8

### FORMATO DEL TORNEO: Categorías Sub: 12 – 14 – 16

- Torneo todos contra todos o Fase de grupos.
- Semifinal
- Final – 3er y cuarto lugar.
- Modalidad 9 vs 9

## 2. EL BALÓN:

El balón será proporcionado por los organizadores del Torneo “Copa Pony Malta”, y cada equipo deberá presentar un balón en excelentes condiciones como emergentes. (MARCA AKON)

**Las Categorías Sub: 6-7-8-9-10:** Jugarán con un balón N° 4. (Marca DREYCA)

**Las Categorías Sub: 12 – 14 – 16 – 18:** Jugarán con el balón N° 5 (Marca DREYCA ).

## 3. REGLAS DE JUEGO.

- El torneo se llevará a cabo en las instalaciones”, ubicado en Conocoto de PLAZA SPORT DEL VALLE, sector colegio “LA SALLE”, Calle Panzaleo.

### Para Las Categorías Sub: 6-7-8-9-10.

- ✓ El equipo deberá comenzar en cancha con un mínimo de 6 jugadores en cancha, pudiendo completar en cualquier momento del partido los 8 permitidos.
- ✓ De ser menor a la cantidad de jugadores determinados se dará por terminado el partido dando ganador al equipo que haya cumplido con

la presentación de sus jugadores permitidos, obteniendo los 3 puntos y sumado dos goles a su favor.

La no Presentación de un equipo en determinado partido será multado con el valor de 12,00 dólares que deberán ser cancelados en la siguiente fecha antes del inicio del partido, caso contrario no se dará inicio a mismo.

- ✓ De no presentarse ninguno de los dos equipos, ninguno sumará los puntos y se les tomará como una no presentación.
- ✓ De ser reincidentes o de acumular dos no presentaciones el equipo de la categoría quedará automáticamente eliminado del Torneo.
- ✓ Se deberá presentar la cédula original al vocal del partido antes de que inicie el partido, que será utilizado como carnet de participación, el cuál servirá para constatar la edad del participante con el listado enviado por la Escuela, Academia o equipo participante.
- ✓ Se esperará 10 minutos posterior a la hora estipulada del partido para la presentación del equipo o equipos, caso contrario se dará por terminado.
- ✓ En cuanto a los uniformes, se aplicará la regla N°4 de fútbol. El equipo usual de un jugador estará compuesto por una camiseta, una pantaloneta, medias, zapatos micro o zapatos de pupos. En la confección de estos elementos no se pueden utilizar elementos que constituyan peligro para los demás jugadores. Los dos equipos vestirán colores que los diferencien entre sí y también del árbitro y los árbitros asistentes. Los porteros también están obligados a utilizar un color diferente. A su vez utilicen cinta adhesiva, marcador u otros para marcar los números, estos no podrán participar.
- ✓ El saque de inicio o medio campo debe ser a dos toques, incluso para que tenga validez de un gol. Caso contrario se lo repetirá.
- ✓ El límite de cambios es ilimitado, es decir se podrá cambiar todos los jugadores en campo.
- ✓ Los cambios se los realizará cuando el balón este fuera del campo, en saque de meta, saque de banda, tiro libre o saque de medio campo.
- ✓ El portero podrá tomar el balón con las manos si un jugador de su equipo, exceptuando a la regla en la categorías Sub 10-12-14-16.
- ✓ Los saques de banda se realizarán con las manos detrás de la línea.
- ✓ Todos los tiros libres serán directos.

#### **Para Las Categorías Sub: 12 – 14 – 16**

- El torneo se llevará a cabo en las instalaciones”, ubicado en Conocoto de PLAZA SPORT DEL VALLE, sector colegio “LA SALLE”, Calle Panzaleo.

#### 4. REGLAS DE JUEGO.

- ✓ El equipo deberá comenzar en cancha con un mínimo de 7 jugadores en cancha, pudiendo completar en cualquier momento del partido los 9 permitidos.
- ✓ De ser menor a la cantidad de jugadores determinados en el ítem anterior se dará por terminado el partido dando ganador al equipo que haya cumplido con la presentación de sus jugadores permitidos, obteniendo los 3 puntos y sumado dos goles a su favor.
- ✓ La no Presentación de un equipo en determinado partido será multado con el valor de 12,00 dólares que deberán ser cancelados en la siguiente fecha antes del inicio del partido, caso contrario no se dará inicio a mismo.
- ✓ De no presentarse ninguno de los dos equipos, ninguno sumará los puntos y se les tomará como una no presentación.
- ✓ De ser reincidentes o de acumular dos no presentaciones el equipo de la categoría quedará automáticamente eliminado del Torneo.
- ✓ Se deberá presentar la cédula original al vocal del partido antes de que inicie el partido, que será utilizado como carnet de participación, el cuál servirá para constatar la edad del participante con el listado enviado por la Escuela, Academia o equipo participante.
- ✓ Se esperará 10 minutos posterior a la hora estipulada del partido para la presentación del equipo o equipos, caso contrario se dará por terminado.
- ✓ En cuanto a los uniformes, se aplicará la regla N°4 de fútbol. El equipo usual de un jugador estará compuesto por una camiseta, una pantaloneta, medias, y zapatos de fútbol. En la confección de estos elementos no se pueden utilizar elementos que constituyan peligro para los demás jugadores. Los dos equipos vestirán colores que los diferencien entre sí y también del árbitro y los árbitros asistentes. Los porteros también están obligados a utilizar un color diferente. A su vez utilicen cinta adhesiva, marcador u otros para marcar los números, estos no podrán participar.
- ✓ El saque de inicio o medio campo debe ser a dos toques, incluso para que tenga validez de un gol. Caso contrario se lo repetirá.
- ✓ Se pueden realizar cambios ilimitados y reingresos.
- ✓ Los cambios se los realizará cuando el balón este fuera del campo, en saque de meta, saque de banda, tiro libre o saque de medio campo.
- ✓ El portero no podrá tomar el balón con las manos si un jugador de su equipo.
- ✓ Los saques de banda se realizarán con las manos detrás de la línea.
- ✓ Todos los tiros libres serán directos, al menos que el árbitro decrete que se juegue a dos toques.

- ✓ Las reglas que no se encuentren explícitas o determinadas en este documento, se aplicará las reglas Internacionales de la FIFA y con los que se juega en el campeonato Nacional.

## **5. Registro de Jugadores.**

- ✓ Todos los equipos deben adjuntar un listado con el registro de los jugadores por cada categoría acorde el detalle. (Adjunto Formato).
  - Sub 6: Nacidos en el año 2016 (Fútbol 8)
  - Sub 7: Nacidos en el año 2015 (Fútbol 8)
  - Sub 8: Nacidos en el año 2014 (Fútbol 8)
  - Sub 9: Nacidos en el año 2013 (Fútbol 8)
  - SUB 10: Nacidos en el año 2012 (Fútbol 8)
  - SUB 12: Nacidos en el año 2010-2011 (Fútbol 9)
  - SUB 14: Nacidos en el año 2008-2009 (Fútbol 9)
  - SUB: 16 Nacidos en el año 2006-2007 (Fútbol 9)
- ✓ Antes del Ingreso del partido se deberá entregar el listado de jugadores con números de camisetas, nombres y cédulas adjuntas.
- ✓ Ningún jugador podrá participar en dos equipos diferentes, pero sí en una categoría diferente, siempre y cuando no sea una menor a la de su participación antes registrada. No se necesita hacer doble registro.

## **6. UNIFORMES**

- ✓ Cada jugador debe vestir con uniforme idéntico a los del equipo completo.
- ✓ Camiseta con número grande y visible.
- ✓ Pantalóneta y medias altas, idéntico a los del equipo completo.
- ✓ Canilleras.
- ✓ Para las categorías desde la sub: 6 hasta las 10 , opcional entre zapatos de pupos y micros.
- ✓ Para las categorías desde la sub: 12 hasta la 18 y femenino con zapatos de pupos.
- ✓ Solo el portero utilizará un uniforme distinto.

Importante: Si el jugador no cumple con lo estipulado no podrá participar, esta decisión la podrán tomar el vocal y el juez únicamente.

## **7. ARBITRO**

- ✓ Un árbitro deberá ser designado para dirigir cada partido. Su competencia y el ejercicio de sus poderes, otorgados por las reglas de juego, empezarán en el momento que entra en el terreno de juego.
- ✓ Su facultad de sancionar se extenderá a las infracciones cometidas durante una suspensión temporal del juego y cuando el balón esté fuera del juego.
- ✓ El árbitro podrá detener el juego, siempre que considere oportuno por altercados fuera del terreno de juego por familiares o fanaticada de los equipos.

## **8. DURACIÓN DE JUEGO**

- ✓ Para las categorías desde la Sub 6 hasta la Sub 10: Se jugará cada tiempo de 25 minutos, y de 10 minutos de descanso en entre tiempo.
- ✓ Para las categorías desde la Sub 12 hasta la Sub 16: Se jugará cada tiempo de 30 minutos, y de 10 minutos de descanso en entre tiempo.

En los casos de los partidos finales, semifinales y de tercer y cuarto lugar, cuando exista empate se definirá con una tanda de penales, 5 remates por cada equipo y de persistir el marcador se irá a muerte súbita.

## **9. Faltas y Multas.**

- ✓ Indisciplina será considerada toda acción que vaya en contra de este reglamento de los hábitos y buenas costumbres. Incluyendo a los entrenadores.
- ✓ Ningún jugador, director, delegado y mucho menos fanáticos, podrá intentar o agredir al árbitro, directivos del Torneo o jugadores de otro equipo. De realizarlo serán descalificados sin opción a una apelación y sin devolución del dinero por inscripción.
- ✓ No se permitirán insultos contra directivos de la liga o de equipos, jugadores y mucho menos contra árbitro y jueces. En este caso el juez tiene toda la potestad de dar por terminado el partido si no encuentra las garantías disponibles para continuar con el encuentro.
- ✓ Este Torneo liga respetará todos los reglamentos que tiene el complejo o campo de juego donde se realizan los partidos, por lo tanto, la directiva del torneo aplicará las sanciones correspondientes de acuerdo con las faltas cometidas o daños a las instalaciones por los jugadores, directores y fanáticos.
- ✓ Las tarjetas amarillas se acumularán en el transcurso del torneo.

- ✓ Doble tarjeta amarilla será considerada como roja y se suspenderá un partido.
- ✓ Tarjeta Roja directa, será sancionada con dos partidos o puede extenderse acorde el informe y el nivel de infracción del jugador.
- ✓ Con las nuevas regulaciones se puede sancionar al director técnico, jugadores e hinchada.
- ✓ Únicamente se cobrará multa al equipo cuando se haya mostrado una tarjeta roja a la barra debidamente justificada por el juez del partido. Este puede ser por excesos verbales, agresiones físicas y otras. La Multa será de 50 dólares.

## **10. RECLAMOS**

- ✓ Las protestas serán fundamentadas en violación de reglamentos o estatutos del Torneo.
- ✓ No se podrá protestar por apreciación del Árbitro.
- ✓ Si algún equipo tiene reclamos o protestas, debe presentarla más tardar 24 horas después de ocurrido la anomalía.
- ✓ Las protestas deberán ser hechas en una nota formal explicando y con pruebas que le respalden su queja al email [gfustillos@gmail.com](mailto:gfustillos@gmail.com)
- ✓ Se dará respuesta en el plazo de 48 horas, si el tiempo lo amerita.
- ✓ Si procede el reclamo, el equipo pierde los puntos, o si es necesario otra consideración.

**NOTA:** Las consideraciones reglamentarias que no estén expresas en este documento serán tomadas en cuenta con el Reglamento de Campeonato Ecuatoriano de Fútbol y FIFA para solventar dudas y sanciones.